

Konkrete Syntax

- ▶ **Lexikalische Syntax:** Darstellung von Wortfolgen durch Zeichenfolgen
- ▶ **Phrasale Syntax:** Darstellung von Bäumen durch Wortfolgen
- ▶ **Lexer:** Übersetzung Zeichenfolge \rightarrow Wortfolge
(falls Zeichenfolge lexikalisch zulässig)
- ▶ **Parser:** Übersetzung Wortfolge \rightarrow Baum
(falls Wortfolge Satz gemäß der syntaktischen Kategorie)

Ein Lexer für Typen von F

```
exception Error of string
```

```
datatype token = BOOL | INT | ARROW | LPAR | RPAR
```

```
fun lex nil = nil
  | lex (#" ":: cr) = lex cr
  | lex (#"\t":: cr) = lex cr
  | lex (#"\n":: cr) = lex cr
  | lex (#"b":: #"o":: #"o":: #"l"::cr) = BOOL:: lex cr
  | lex (#"i":: #"n":: #"t"::cr) = INT:: lex cr
  | lex (#"-": #">"::cr) = ARROW :: lex cr
  | lex (#"("::cr) = LPAR :: lex cr
  | lex (#")"::cr) = RPAR :: lex cr
  | lex t = raise Error ("cannot lex: ^implode t)
```

```
val t1 = lex (explode "(int->bool)->int")
```

```
val t2 = lex (explode "  intbool->int  ")
```

```
val t3 = lex (explode "intboolboo")
```

Phrasale Syntax

► Phrasale Syntax für Typen

```
ty := pty | pty "->" ty
pty ::= "bool" | "int" | "(" ty ")"
```

- **Affinität:** Eine konkrete Grammatik ist affin zu einer abstrakten Grammatik wenn
 - jede konkrete Ableitung durch genau eine abstrakte Ableitung simuliert werden kann
 - jede abstrakte Ableitung durch mindestens eine konkrete Ableitung simuliert werden kann
- Eine konkrete Grammatik heißt **eindeutig**, wenn es zu einem Satz und einer Kategorie höchstens einen Syntaxbaum gibt, der den Satz aus der Kategorie ableitet.
- **Affinität + Eindeutigkeit** \Rightarrow Zulässige Wortdarstellungen beschreiben immer genau eine Phrase.

Abstrakte Syntax von F

$z \in \mathbb{Z}$

$c \in \text{Con} = \text{false} \mid \text{true} \mid z$

$x \in \text{Id} = \mathbb{N}$

$t \in \text{Ty} = \text{bool} \mid \text{int} \mid t \rightarrow t$

$o \in \text{Opr} = + \mid - \mid * \mid \leq$

$e \in \text{Expr} =$

c

$\mid x$

$\mid e \text{ o } e$

$\mid \text{if } e \text{ then } e \text{ else } e$

$\mid \text{fn } x : t \Rightarrow e$

$\mid e \ e$

`datatype con = False | True`

`| IC of int`

`type id = string`

`datatype ty = Bool | Int`

`| Arrow of ty * ty`

`datatype opr = Add | Sub`

`| Mul | Leq`

`datatype exp =`

`Con of con`

`| Id of id`

`| Opr of opr * exp * exp`

`| If of exp * exp * exp`

`| Abs of id * ty * exp`

`| App of exp * exp`